

Họ và tên thí sinh : LỚP : 5.

ĐIỂM		NHẬN XÉT	Chữ ký giám khảo
LT :			
TH :			

I. PHẦN LÝ THUYẾT (6 ĐIỂM) - Thời gian làm bài: 10 phút

A. TRẮC NGHIỆM

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước câu trả lời đúng nhất:

Câu 1 (0,5đ)

Em hãy chọn đáp án thích hợp để hoàn thành thủ tục vẽ “Hình tam giác” sau đây:

..... tamgiac

Repeat 3 [fd 100 120].

.....

- A. To, rt, fd. B. To, rt, end. C. To, end, fd. D. To, fd, end.

Câu 2 (0,5đ)

Lệnh sau đây cho kết quả là hình gì: **REPEAT 4[FD 100 RT 360/4]**

- A. Ngôi sao B. Hình tròn C. Hình vuông D. Hình tam giác

Câu 3 (0,5đ)

Nút lệnh nào sau đây để chèn video vào trang trình chiếu?



A. Table



B.



C. Picture



D. WordArt

Câu 4 (0,5đ)

Trong phần mềm MuseScore, để chèn nhiều ô nhịp em dùng tổ hợp phím nào?

- A. Ctrl + B B. Ctrl + Insert C. Ctrl + I D. Ctrl + L

Câu 5 (0,5đ)

Em dùng phím tắt nào để bắt đầu trình chiếu từ trang đầu tiên?

- A. F3 B. F4 C. F5 D. F6

Câu 6 (0,5đ)

Để ghi lời cho bản nhạc trong phần mềm MuseScore, em chọn nốt nhạc cần ghi lời sau đó nhấn tổ hợp phím nào?

- A. Ctrl + N B. Shift + N C. Ctrl + L D. Shift + L

Câu 7 (0,5đ)

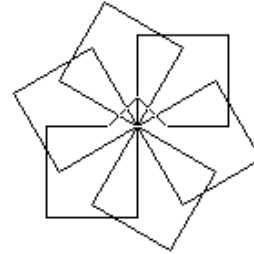
Đâu là câu lệnh đúng để tạo thủ tục **hinhlucgiac** trong phần mềm **Logo** trong các lệnh sau?

- A. Edit “hinhlucgiac
- B. Edit hinhlucgiac
- C. Edit “hinhlucgiac”
- D. Edit [hinhlucgiac]

Câu 8 (0.5đ)

Câu lệnh nào điều khiển chú rùa vẽ hình sau:

- A. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 70]
- B. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 40]
- C. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 50]
- D. Repeat 6 [repeat 4 [fd 50 rt 90] rt 60]



B. PHẦN TỰ LUẬN (2 ĐIỂM) - Thời gian làm bài: 10 phút

Câu 9: Em hãy nêu các bước để chèn âm thanh vào trang trình chiếu?

Trả lời:

Các bước để chèn âm thanh vào trang trình chiếu:

.....

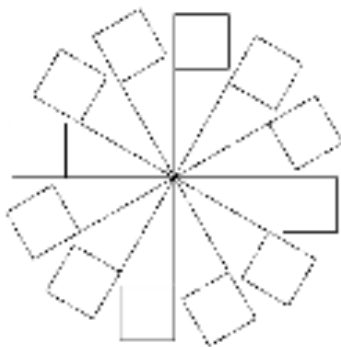
.....

.....

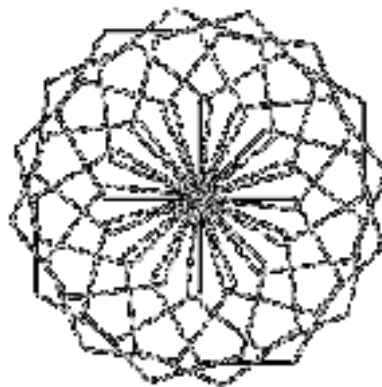
.....

II. PHẦN THỰC HÀNH (4 ĐIỂM) - Thời gian làm bài: 15 phút

Câu 10: Em hãy sử dụng phần mềm MSW Logo để viết **thủ tục** vẽ các hình sau:



Hình 1



Hình 2

A. MA TRẬN PHÂN BỐ CÂU HỎI VÀ ĐIỂM

Mạch kiến thức, kĩ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng điểm và tỷ lệ %	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng	TL
1. Thiết kế bài trình chiếu	Số câu	2					1			3	30%
	Số điểm	1					2			3	30%
2. Thê giới Logo của em	Số câu	2		2					1	5	50%
	Số điểm	1		1					4	6	60%
3. Em học nhạc	Số câu	2								2	20%
	Số điểm	1								1	10%
Tổng	Số câu	6		2			1		1	10	100%
	Số điểm	3		1			2		4	10	100%
	Tỷ lệ %	30%		10%			20%		40%	100%	

B. MA TRẬN PHÂN BỐ CÂU HỎI

Mạch kiến thức, kỹ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng điểm và tỷ lệ %	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng	TL
1. Thiết kế bài trình chiếu	Số câu	2					1			3	30%
	Câu số	3,5					9				
2. Thề giới Logo của em	Số câu	2		2					1	5	50%
	Câu số	2,7		1,8					10		
3. Em học nhạc	Số câu	2								2	20%
	Câu số	4,6									
Tổng	Số câu	6		2			1		1	10	100%
	Tỷ lệ %	30%		10%			20%		40%	100%	

C. TƯƠNG QUAN GIỮA LÝ THUYẾT VÀ THỰC HÀNH

	SỐ CÂU	SỐ ĐIỂM	TỈ LỆ %
LÍ THUYẾT	9	6	60%
THỰC HÀNH	1	4	40%

D. ĐÁP ÁN VÀ QUY CÁCH CHẤM ĐIỂM

I. LÝ THUYẾT

A. TRẮC NGHIỆM : 4Đ – 05Đ/1C

CÂU HỎI	1	2	3	4	5	6	7	8
ĐÁP ÁN	B	C	B	B	C	C	A	D

B. TỰ LUẬN : 2Đ

Các bước để chèn âm thanh vào trang trình chiếu:

B1: Nháy chuột vào trang trình chiếu cần chèn âm thanh (0.5đ)

B2: Nháy chọn thẻ Insert (0.5đ)

B3: Nháy chọn Audio (0.5đ)

B4: Nháy chọn Audio on My PC (0.5đ)

*Mỗi Bước đúng 0,5đ sai từ bước nào sẽ tính điểm từ bước sai trên trở lên không tính điểm bước sai và các bước sau của bước sai.

II. THỰC HÀNH (4đ)

- **Vẽ được hình được 1đ / 1 hình**
- **Biết dùng thủ tục để vẽ hình được 1đ / 1 hình**