

MÔN TIN HỌC LỚP 3

MA TRẬN SỐ LƯỢNG CÂU HỎI VÀ ĐIỂM

Mạch kiến thức, kĩ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng điểm và tỷ lệ %	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng	TL
1. Các bộ phận của máy tính	Số câu	1								1	
	Số điểm	0,5								0,5	5%
2. Thao tác với chuột, bàn phím máy tính	Số câu			2						2	
	Số điểm			1.0						1.0	10%
3. Làm quen với thư mục	Số câu	1		1					1	3	
	Số điểm	0,5		0,5					1.0	2.0	20%
4. Làm quen với phần mềm học vẽ	Số câu	1								1	
	Số điểm	0,5								0,5	5%
5. Em tập vẽ: vẽ hình bằng các công cụ có sẵn	Số câu			2			1			3	
	Số điểm			1.0			4.0			5.0	50%
6. Em tập vẽ: Tẩy xóa, tô màu, sao chép, di chuyển hình vẽ	Số câu	2								1	
	Số điểm	1.0								1.0	10%
Tổng	Số câu	5		5			1		1	12	
	Số điểm	2,5		2.5			4.0		1.0	10	
	Tỷ lệ %	25%	0%	25%	0%		40%	0%	10%		100%
	Tỷ lệ theo mức	25%		25%		40%		10%			

Tương quan giữa lý thuyết và thực hành

	Số câu	Điểm	Tỷ lệ
Lý thuyết (10')	10	5	50%
Thực hành (30')	2	5	50%

MA TRẬN PHÂN BỐ CÂU HỎI

Chủ đề		Mức 1	Mức 2	Mức 3	Mức 4	Cộng
1. Làm quen với máy tính	Số câu	2	3		1	6
	Câu số	A1, A4	A2,A3,A5		B1	
2. Em tập vẽ	Số câu	3	2	1		6
	Câu số	A6,A7,A10	A8, A9	B2		
<i>Tổng số câu</i>		5	4	2	1	12

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ I NĂM HỌC 2021 -2022

MÔN: TIN HỌC - LỚP 3

Thời gian: 40 phút (Không kể thời gian giao đề)

Họ và tên:Lớp 3.....

Tổng điểm

Phần A. Lí thuyết

Khoanh tròn vào đáp án đúng

Câu A1. Bộ phận nào của máy tính làm nhiệm vụ điều khiển mọi hoạt động của máy tính ?

- A. Bàn phím. B. Màn hình.
C. Chuột. D. Thân máy tính.


Câu A2. Thao tác nháy đúp chuột được thực hiện như thế nào?

- A. Nhấn hai lần liên tiếp nút chuột trái. B. Nhấn một lần nút chuột trái.
C. Nhấn một lần nút chuột phải. D. Nhấn hai lần liên tiếp nút chuột phải.

Câu A3. Khi đặt tay lên bàn phím, ngón tay cái được đặt ở phím nào?

- A. Phím cách. B. Phím Enter.
C. Phím Caps Lock. D. Phím cơ sở.

Câu A4. Trong các hình dưới đây, đâu là biểu tượng của thư mục

- A.  C.  C.  D. 

Câu A5. Để tạo một thư mục ta làm như thế nào?

- A. Nháy chuột phải, nháy chọn New rồi chọn Delete.
B. Nháy chuột đúp chuột, nháy chọn New rồi chọn Folder.
C. Nháy chuột phải, nháy chọn New rồi chọn Folder.
D. Nháy chuột trái, nháy chọn New rồi chọn Delete.


Câu A6. Trong các hình dưới đây, đâu là biểu tượng của phần mềm học vẽ Paint

- A.  B.  C.  D. 

Câu A7. Để xóa hình vẽ ta sử dụng công cụ nào ?

- A.  B.  C.  D. 

Câu A8. Để vẽ nét cong ta sử dụng công cụ nào dưới đây ?

- A.  B.  C.  D. 

Câu A9. Để chọn độ dày nét vẽ ta nhấn vào biểu tượng nào dưới đây ?

- A.  B.  C.  D. 

Câu A10. Để tô màu ta sử dụng công cụ nào ?

- A.  B.  C.  D. 

Phần B. Thực hành

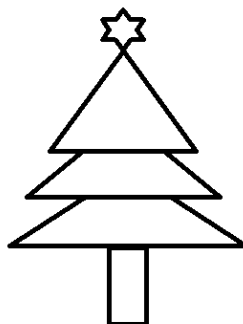
Câu B1. Em hãy tạo thư mục ở ngoài màn hình nền với tên là tên lớp em.

VD : LOP3A

Điểm

Câu B2. Bằng phần mềm paint, em hãy vẽ, tô màu và trang trí cây thông theo mẫu sau :

Điểm



HƯỚNG DẪN CHẤM ĐIỂM MÔN TIN HỌC LỚP 3

Phần I. Lí thuyết (5 điểm)

Mỗi đáp án đúng đạt 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	D	A	A	C	C	B	D	A	B	A

Phần II. Thực hành (5 điểm)

Câu 1. Tạo được thư mục theo yêu cầu - 1 điểm

Câu 2.

- Vẽ được bức tranh giống với mẫu – 2 điểm
- Tô màu, hoàn thiện bức tranh – 2 điểm